

STRISCIANTE

Piegato in vita, piegato in morte... non sei in grado di stare eretto. Strisci e ti accovacci come una bestia. Impugni un coltello scheggiato e indossi i resti di quella che un tempo era una giacca impellicciata. Aggiungi i dettagli all'illustrazione.

DOMANDE

Rispondi a questa domanda mentre si crea la mappa:

- Cosa raffigura l'intricato mosaico che ricopre il pavimento? Annota la risposta sulla mappa.

Rispondi a queste domande quando passa il tempo:

- Qual era il tuo nome?
- Di chi eri innamorato?
- Quale soprannome ti sei meritato in vita e descrive il tuo più grande successo?
- Quale cosa di questo posto odi e disprezzi? Ne sai il perché? Scegli fra quelle che sono già state introdotte, se possibile. Annota la risposta sulla mappa.
- Perché hai trascorso tutta la tua esistenza muovendoti a quattro zampe, camminando come un animale?
- In che modo la tua orribile maledizione è anche una benedizione?

RICORDI

Ecco alcuni nomi di persone e cose che Strisciante può ricordare dai bei vecchi tempi:

Lijauthe, Yáleh, Darinus, Hareša, Chahan, Simta, Ursand, Thakon, Páhiban, Selleh, Empar, Gerid, Pelvet, Phiban

OSSERVAZIONI

Ecco alcune cose che si possono scorgere nella tomba:

Tavoli da banchetto e sedie; pile di monete d'oro e d'argento; tende e arazzi in maglia di metallo, lino, seta e piume; pareti e pavimenti falsi; un'armeria portatile; una forgia; una fonte per farsi il bagno con botti e brocche d'argento; nicchie ben nascoste che contengono vasi canopi.

THE SKELETONS

Un gioco di JASON MORNINGSTAR

