



LITE FRA AMANTI

Un'Avventura da Una Pagina© di Mike "Bloodshadows" Dukes

da usare con Deadlands© o come avventura Western

Traduzione e adattamento italiano di Giuseppe Rotondo per Savage Worlds Italia



La posse si ritrova coinvolta in una contorta vicenda di amore, perdita e ossessione!

BENVENUTI A URIEL!

Nel momento in cui il gruppo entra nella città mineraria di Uriel, viene accolto da sguardi carichi di paura: la gente è terrorizzata dai banditi. Prima che possano trovare un saloon o una camera, sentono le grida di una donna, provenire da una chiesa.

Nella chiesa, una banda di predoni Conferati (1 per giocatore) sta assalendo una ragazza bionda. Se il gruppo interferisce, i predoni sono pronti a combattere, ma si ritirano se subiscono un paio di perdite.

"Vi conviene farvi i fatti vostri e andarsene! Provate a toglierci il nostro spasso e vi ritroverete al vostro funerale!"

Affrontati i predoni, il gruppo può occuparsi della ragazza: Miss Maddie Hayes. Grazie all'intervento degli eroi, non le è stato fatto alcun male. Tra le lacrime, racconta la sua storia.

"Due notti fa John Teagan, lo sceriffo, mi ha chiesto di sposarlo, e io gli ho detto di sì. Il giorno dopo abbiamo dato la bella notizia. Oggi però, il suo vice Clark ha trovato John morto! Morto nel suo letto. Il Dottor Roberts dice che deve essere stato il cuore, un collasso. Ma non è possibile! John era forte come un toro. Io ero venuta qui a pregare per la sua anima!"

Maddie prega il gruppo di andare dal Dottor Roberts per investigare sulla morte del suo fidanzato. Se il gruppo richiede un compenso (vergogna!) Maddie offre il suo anello di fidanzamento: anche le costa molto separarsene, desidera sapere la verità.

C'È UN DOTTORE IN CASA?

Doc Roberts e il vice Clark sono entrambi nell'ufficio del dottore, anche se il vice è privo di sensi a causa del molto alcol bevuto. Il corpo di Teagan si trova anch'esso nell'ufficio, nella stanza sul retro. Il dottore non è molto contento di farlo vedere ma può essere persuaso a farlo. Il cadavere del poveruomo appare come una mummia rinsecchita.

Il dottore afferma di essere molto perplesso sulla causa della morte, ma è chiaro che mente. Nulla al mondo, però, lo convincerà a parlare. Questo dovrebbe fare insospettire il gruppo.

GLI ABITANTI DI URIEL

La gente di Uriel è spaventata. Le miniere rendono, ma i dollari attirano i banditi come mosche. Appena la notizia della morte di Teagan sarà circolata, gli attacchi come quello interrotto dal gruppo diventeranno molto frequenti.

Un tiro di Persuasione rivela che lo sceriffo era stato malato sei mesi fa, poco prima dell'arrivo dei primi banditi, e anche allora il dottore non aveva saputo spiegare la sua malattia (questa storia è in realtà solo una falsa pista, tanto per sviare il gruppo).

THE URIEL GAZETTE

Il periodico cittadino non esce da diversi mesi, anche se l'uomo che se ne occupa vive ancora nella stanza dietro la stamperia. Si chiama Buck Travis, ed è lui ad avere la chiave del mistero. Travis è spaventato e sospettoso, ma se il gruppo riesce a farselo amico, racconta tutto.

Spiega che, oltre a essere giornalista, è anche fotografo, e mostra al gruppo una foto che ritrae lo sceriffo assieme a Maddie, e poi rivela una seconda foto. In quest'altra foto, che ritrae tutt'altro, vicino al bordo appare una donna messicana che cammina al fianco dello sceriffo Teagan. La cosa assurda è che dalla schiena della donna si protende un paio

di larghe ali membranose, e sulla sua fronte si intravedono delle corna!

Travis giura che non si tratta di un falso e che ne è così spaventato da non averla mostrata a nessuno. L'ha tenuta nascosta e non ha più voluto usare la macchina fotografica.

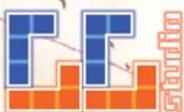
La donna nella foto è Maria Delgado, la proprietaria del saloon High Time. Maria è arrivata in città sei mesi fa e lei e Teagan sono diventati amanti il giorno stesso in cui è arrivata. È stato in quel periodo che Teagan si è ammalato, ed è rimasto troppo debole per adempiere ai suoi doveri di sceriffo. Di conseguenza la città è rimasta priva di protezione, e la situazione è peggiorata con l'arrivo dei banditi. Doc Roberts non è riuscito a trovare una spiegazione per la malattia di Teagan.

Teagan ha interrotto la relazione con Maria un mese fa, poco dopo l'arrivo di Maddie Hayes in città. Maria non ha apprezzato per niente, e nello stesso periodo cinque minatori sono morti improvvisamente di arresto cardiaco, mentre Teagan sembrava essersi ripreso del tutto nelle ultime due settimane. Roberts non può dimostrare che Maria è responsabile della malattia dello sceriffo né delle morti dei minatori, ma dentro di sé ne è certo.

IL SALOON HIGH TIME

Il Saloon High Time è la tana di Maria. È un edificio a due piani, che offre funziona da saloon e da postribolo. Al piano terra si trovano il bar e la sala, completa di palco per ballerine. Al secondo piano ci sono cinque stanze. Quella di Maria è la più grande, rivolta verso la strada. Per evitare di essere scoperta, Maria ha proibito la presenza di vetri e specchi (tranne uno, che tiene nella sua stanza, coperto con un telo). Tutte le bevande sono servite in coppe di peltro.

Le prostitute che lavorano per Maria la vedono come un angelo oscuro, inviato per proteggerle da un mondo governato dagli uomini. Le sono leali e preferirebbero morire piuttosto che tradirla. Il barista, Zeke Clemens, è l'unico uomo che lavora nel saloon. Anche lui è fedele a Maria ma non è un combattente. Zeke osserva e ascolta tutto, e mette in guardia Maria se qualcuno inizia a fare troppe domande.



Savage Worlds è pubblicato su licenza della pinnacle da GG Studio / Jolly Troll di Gionata Dal Farra.
GG Studio è una etichetta editoriale di Jolly Troll di Gionata Dal Farra.
Savage Worlds, Avventura da Una Pagina, Pinnacle Entertainment Group, Great White Games e tutti i marchi e i loghi sono Copyright di Great White Games. ©2007. Tutti i diritti riservati.
©2013 i diritti della traduzione italiana sono di proprietà di Jolly Troll di Gionata Dal Farra.
WWW.SAVAGEWORLDS.IT



MARIA DELGATO

Maria è una succube. Seduce gli uomini e ne risucchia l'energia vitale. Anche se non lo avrebbe definito amore, era molto attaccata a Teagan. Finché lui era suo, non aveva bisogno di altre vittime e perciò non c'erano state morti in città. Quando lui la lasciò per Maddie Hayes, le si spezzò il cuore. I minatori morti sono stati uccisi da lei. Quando scoprì che Teagan aveva chiesto la mano di Maddie, andò a casa di Teagan e lo uccise prosciugandone l'energia vitale. Se nessuno la ferma, continuerà a uccidere.

Attributi: Agilità d8, Forza d10, Intelligenza d8, Spirito d10, Vigore d8

Abilità: Combattere d8, Furtività d8, Percezione d6, Persuasione d12+2

Carisma: +6; **Passo:** 15; **Parata:** 7; **Robustezza:** 6

Equipaggiamento: Frusta (For+d4, Parata -1, Portata 2).

Abilità Speciali:

- **Artigli/Morso:** For+d4
- **Bellezza Demoniacca:** Maria appare bellissima, fisicamente perfetta. Solo il potere Rivela Arcano, o vederla indirettamente (riflessa o in fotografia), permette di vedere la sua vera natura.
- **Immunità (Armi Normali):** Maria non subisce danni da armi normali. Gli attacchi magici le infliggono danno normalmente.
- **Immunità (Fuoco e Calore):** Maria non subisce danni da attacchi basati su fuoco o calore, né subisce fatica causata da queste condizioni.
- **Punto Debole (Acqua Santa):** Se toccata da acqua santa, Maria è Scossa.
- **Punto Debole (Simbolo Sacro):** In presenza di un simbolo sacro Maria deve superare un tiro di Spirito o essere Scossa.
- **Risucchio di Energia Vitale:** Se Maria bacia la vittima, questa deve fare un tiro di Vigore contrapposto al suo Spirito, o perde un dado di Vigore. Se il Vigore scende sotto il d4, l'anima della vittima è risucchiata via dal corpo. Se la vittima sopravvive, il Vigore perso ritorna al ritmo di un dado al giorno.
- **Seduzione:** A volte il fascino non basta. Per quelle occasioni Maria dispone del potere Marionetta, che impiega con il suo Spirito come abilità arcana. Dispone di 20 Punti Potere per usare questa abilità.

PREDONI CONFEDERATI

Attributi: Agilità d6, Forza d6, Intelligenza d6, Spirito d6, Vigore d6

Abilità: Cavalcare d6, Combattere d6, Intimidire d6, Sparare d8

Passo: 15; **Parata:** 5; **Robustezza:** 5

Equipaggiamento: Colt Navy .36 (30/60/120, 2d6, PA 1), coltello For+d4

MANI IN ALTO!



DISPONIBILI

Vuoi cominciare subito? Puoi farlo, socio. Tutto quello che devi fare è andare sulla nostra pagina web e scaricare qualche personaggio di prova preparato per te su:

www.savageworlds.it

Vuoi dare un'occhiata a Savage Worlds prima di spendere la tua grana sul manuale? Nessun problema amico. Vai a vedere il Regolamento di Partenza. Con un'Avventura da Una Pagina, il Regolamento di Partenza e qualche personaggio pregenerato dal nostro sito, potrai avere un assaggio dei nostri Mondi Selvaggi. Siamo sicuri che ti gusteranno!

Continua a controllare il nostro sito per scoprire sempre nuove Avventure da Una Pagina per le nostre ambientazioni Savage Worlds.