



SCHEDA DEL PERSONAGGIO

7

NOME _____

RAZZA _____

OBOLI
4

6

Robustezza

Parata

NOTE

Agilità

- Cavalcare — Navigare d4
- Combattere d8 Nuotare d4
- Furtività d6 Scassinare d6
- Lanciare — Sparare d4

Forza

Arrampicarsi d6

Intelligenza

- Bassifondi d4 Investigare d6
- Conoscenze FL d6 Percezione —
- Conoscenze — Provocare —
- Conoscenze — Riparare d8
- Gioco d'azzardo — Seguire tracce d6
- Guarigione d4 Sopravvivenza d6

Spirito

Intimidire — Persuasione —

Vigore

VANTAGGI

Fortuna

Bloccare

ARMI

Arma

Gittata

Danni

Peso

Note

EQUIPAGGIAMENTO

Peso Totale

Limite di peso

20

ARMATURA

FIORINI

FERITE

-I -II -III INC