

PERSONE

Evelia Cutshaw illusionista dall'amore travagliato, Lillie Kazmierczak assistente all'infanzia sulla sedia a rotelle, Georgetta Stout versatile assistente personale, Gisela Hartin furtiva drammaturga dilettante, Lola Tammara strega della tempesta dalla mentalità ristretta, Shauna Holley PR sorda, Jonathan Booker innaturale ballerino, Franchesca Boner artista elementale dell'acqua, Waylon Corsi penitente Matemagico, Juli Trabue affidabile bidella, Elicia Drury scortese addetta alla mensa, Yer Pool supporto IT entusiasta, Tien Deramus illustre Geomante, Sang Mccausland placido psicanalista, Eartha Garden avvocato e anche dottore, Tanisha Blackman cinica assistente paralegale, Jeanice Swarey dentista in carne, Jim Mitschke segretari* queer, Barton Eidler allenatore sportivo vegano, Sonny Fincher loquace interior designer, Christi Grandstaff noiosa Career Coach, Delia Friberg storica giovanile, Robbie Goucher tecnico farmaceutico malaticcio, Letty Velazquez sorridente receptionist, Isadora Gillette costruttrice doppiogiochista, Hawa Binford Project Manager di manica stretta, Sparkle McCalister bibliotecario dalla mente affilata, Kittie Saucy affabile tecnico di laboratorio, Lucius Feller quieto programmatore, Roul Mckillip incorruttibile editor

MINACCE

FAMIGLIA

Persona Cara Coinquilino
Coinquilino da Incubo Scroccone

MAGIA

Entità Paranormale Cacciatore di Streghe
Pestilenza Maledizione
Stregone Rivale

PARIGRADO

Ostruzionista Beniamino
Bugiardo Sabotatore
Sfigato

STUDENTI

Secchione Ostinato
Marmaglia VIP
Attivista

UNIVERSITÀ

Tiranno Monolite
Crittografo Esattore
Architetto

CASA

I PERSONAGGI GIOCANTI

E LE LORO RISORSE

RICCERCA

INSEGNAMENTO

STREGONERIA

PRIMA SESSIONE

Descrivi qualcosa, qualcosa di eccentrico.

Usa la creazione dei personaggi come un trampolino di lancio.

Fai domande, ma non rispondere a tutte.

Trova il loro punto debole e stuzzicalo.

Occhio alle opportunità per fare una mossa.

Fai in modo che siano in scena insieme.

Rendi il tuo PNG banali e cacciaroni.

Usa il Foglio di Lavoro della Prima Sessione.

VORREI

TABELLA DI GENERAZIONE CASUALE

Quando ti serve un po' di ispirazione e in fretta, prendi due dadi da sei: stabilisci quale di essi è la decina e quale l'unità, poi lanciali insieme. Guarda ai due risultati come un unico numero e dai uno scorcio alla tabella fino al numero ottenuto, guarda se qualcosa fa scattare l'ispirazione.

CHINCAGLIERIA OCCULTA

1	ALCHIMIA	A CASA	ARREDAMENTO	BENEVOLE
11	Un becher di vetro che contiene un unico verme	Casa tua	Direttamente dagli anni '70	Senza niente da fare; un po' curioso
12	Un matraccio (contenitore di vetro tondeggiate) in equilibrio a testa in giù	Casa loro	Ricoperto da almeno dieci anni consecutivi di polvere e ragnatele	Vogliono davvero essere d'aiuto
13	Un confuso garbuglio di sottili tubi di vetro	Casa loro, ma senza invito	"L'eleganza del signore oscuro"	Cercano di entrare nelle tue grazie
14	Un fornello bunsen guasto	In una macchina, andando da qualche parte	Vecchie poltrone comodissime	Cercano di entrare nelle grazie di un tuo amico
15	Una centrifuga incisa da rune	In giardino	Vecchie poltrone bitorzolute e macchiate	Stanno saldando un debito che hanno
16	Un alambicco	Sul tetto, per caso	Nuovo di fabbrica	Sotto l'ordine di essere carini e coccolosi
2	TOMI	A SPASSO	PERSONE	EGOCENTRICHE
21	Bestiario delle creature non-esistenti di tavish	Una caffetteria a conduzione familiare	Studenti, studenti ovunque!	Orrebbero di gran lunga parlare con quella persona, laggiù
22	Il capitale sociale	Il bar di una catena rinomata	Una protesta di qualche tipo	Vorrebbero di gran lunga parlare con qualcun'altro
23	L'anatomia di grey	Un ristorante che non puoi permetterti	Tutta gente stressata	Vogliono solo parlare della loro ricerca
24	Corso teorico avanzato di congiunzione planare	Un pub	Un'altra persona, dietro ad un quotidiano, che spia	Tu saresti un ottimo partner per una (loro) ricerca
25	L'ultimo numero del corriere dello stregone	Un pub per adulti, dannazione	Meta umani, metà... altro	Saresti un perfetto assistente di ricerca
26	Un libro cavo	Un negozio di liquori	Una sentinella all'orizzonte	Saresti un perfetto (loro) tirapiedi o servitore
3	CIANFRUSAGLIE	L'UNIVERSITÀ	SUONI	MALEVOLO
31	Un mazzo di tarocchi con un dettaglio particolare	Un laboratorio seminterrato	Una canzone che si ripete all'infinito	Minacciosi
32	Una nintendo 3ds	Un laboratorio seminterrato segreto	L'odioso rumore di qualcuno che sgasa un motore, fuori	Ingannatori
33	Uno di quei giochi d'ufficio con sfere e corde (il pendolo di newton, ad esempio)	La sala dei professori	Un talk radiofonico extra-planare	Distraenti
34	Un fascio di diagrammi di evocazione	Un ufficio	Pioggia alla finestra, tuoni in lontananza	Si è fermato solo per dirti che ti odia
35	Una scatola di metallo chiusa che contiene un dito mozzato	Un ufficio con la porta chiusa	Il canto di un fringuello che viene da qualcosa che non è decisamente un fringuello	Sei in mezzo a loro e ai loro desideri
36	Un teschio che sa giocare a bridge	Un ufficio dove non dovresti stare, in realtà	Un corvo che fa un monologo sulla natura dell'identità	Posseduti, controllati mentalmente o qualcosa di simile
4	STATUARIA	NEL CAMPUS	ODORI	BASSO PROFILO
41	Un'action figure scadente	In un campo, a mezzanotte	L'inconfondibile profumo di demoni	Vuole solo un po' di solidarietà dopo un giorno pesante
42	Un'action figure di valore	In palestra	Candeggina	Vuole che tu gli dica quanto è bravo
43	Una statua a grandezza naturale del padrone	In biblioteca	Pelo bagnato	Vuole dirti quanto è bravo
44	Una mano di pietra, molto realistica	Al palazzetto, durante una giornata del campionato	Pane appena sfornato	Deve fare un annuncio, buone notizie!
45	Un tronco pietrificato	Al palazzetto, mentre è vuoto	Barbecue	Sta leggendo qualcosa sul web di divertente o profondo
46	Una sveglia, con simboli arcani incisi ad acido	Aspettando l'autobus	Barbec- no, aspetta, è puzza d'incendio!	"Parliamo di qualsiasi cosa, ma non di lavoro!"
5	È ANCORA VIVO!	ARCANO	MAGICO, IN TEORIA	IRREALISTICO
51	Un ratto albino	Su un altro piano del tutto differente	Orologi sintonizzati su differenti fusi orari planari	Ha bisogno del tuo aiuto per qualcosa di losco
52	Una pianta da vaso con un singolo fiore raccapricciante	Tra le pieghe del tempo	Copie rilegate del corriere dello stregone	Gita in macchina!
53	Un terrarium con un serpente a due teste	Dall'altro lato dello specchio	Una lavagnata di complessissime equazioni	È uno schema di ponzi
54	Un imp in bottiglia	Accalcati attorno ad un calderone fumante	Un sigillo arcano	Vuole fare una scommessa
55	Un pesce tropicale che sa imprecare in sei lingue	Ristretto, davvero piccolo	Fasci di energia arcana	Modelli per un kraken meccanico a grandezza naturale
56	Tracce di un gatto	Tira ancora, ma fallo infestato	Fasci di energie arcane fuori controllo	"Ho commesso un terribile errore!"
6	CHE SCHIFO!	VITA NOTTURNA	MAGICO, IN PRATICA	URGENTE
61	Una bottiglietta di urina sigillata con data e luogo	Un cimitero	Un servizio da te auto-sufficiente	Il richiamo della natura
62	Un mini-frigo pieno di sacche di sangue	Un nightclub alla moda	Sacrifici di sangue e cene di pollo ben assortite	Ha lasciato la pentola sul fuoco
63	Marrone e viscido e biologico, che schifo	Un nightclub della peggior specie	Dimensioni impilate come pancake	Abbandonare un esperimento con tempistiche sensibili
64	Un barattolo di formaldeide contenente un appendice di qualcosa	Nel bosco	Un servitore golem	Inseguito da qualcosa di orribile
65	Un toast perduto nel tempo ricoperto di muffa	Alla ricerca di un ristorante h-24 con connessione wifi	Un servitore scheletrico	Colto sul fatto o quasi sul fatto
66	Denti umani	A letto, sotto le coperte	Uno strumento che si suona da solo, veramente drammatico	Alla ricerca di gesso, bende o di un ospedale