

DECAPITATO

Hai perso il cranio da molto tempo, ma non importa. Impugni una mazza di ferro e un simbolo sacro. Aggiungi i dettagli all'illustrazione.

DOMANDE

Rispondi a questa domanda mentre si crea la mappa:

Quale scena è raffigurata nell'affresco che ricopre la parete orientale? Annota la risposta sulla mappa.

Rispondi a queste domande quando passa il tempo:

Qual era il tuo nome?

Di chi eri innamorato?

Quale soprannome ti sei meritato in vita e descrive il tuo più grande successo?

Quale cosa di questo luogo hai amorevolmente costruito con le tue mani? Scegli fra quelle che sono già state introdotte, se possibile. Annota la risposta sulla mappa.

Chi ti ha reciso la testa, e perché?

Che legame hai con coloro che hai appena ucciso o scacciato? Che ricordi ti hanno suscitato?

RICORDI

Ecco alcuni nomi di persone e cose che Decapitato può ricordare dai bei vecchi tempi:

Ursana, Azmeta, Jauthema, Azmes, Ancela, Thabet, Huchtin, Miquer, Bhunu, Ayane, Rolwand, Ancet, Grinus

OSSERVAZIONI

Ecco alcune cose che si possono scorgere nella tomba:

Una cupola; pilastri; volte; piedistalli; archi; portici; una calotta; cripte; un mausoleo. Statue; intricate decorazioni di pietra; incisioni; paraventi e mobili in legno, pietra o metallo; casse sigillate di oggetti per la casa. Specchi. Interdizioni, sigilli e oggetti magici.

THE SKELETONS

Un gioco di **JASON MORNINGSTAR**

