

# ESTRANEO

*Le tue ossa sono diverse da quelle degli altri. Impugni un'arma adatta alla tua mole, e indossi una spaventosa armatura. Aggiungi i dettagli all'illustrazione.*

## DOMANDE

*Rispondi a questa domanda mentre si crea la mappa:*

- Dove si possono scorgere i segni di un crollo imminente, danno e marciume in questo luogo antico? Annota la risposta sulla mappa.

*Rispondi a queste domande quando passa il tempo:*

- Qual era il tuo nome?
- Come sei finito in mezzo a questi stranieri in vita, e poi ancora nella morte?
- Quale soprannome ti sei meritato in vita e descrive il tuo più grande successo?
- Quale cosa sei personalmente maledetto a difendere in questo luogo? Scegli fra quelle che sono già state introdotte, se possibile. Annota la risposta sulla mappa.
- A servizio di quale di questi scheletri ti trovavi in passato, e perché?
- Che legame hai con coloro che hai appena ucciso o scacciato? Che ricordi ti hanno suscitato?

## RICORDI

Ecco alcuni nomi di persone e cose che Estraneo può ricordare dai bei vecchi tempi:

*Khema, Jauthesin, Afšan, Ješileh, Hediya, Gug, Šamon, Páhir, Chag-Šaan, Behrazad, Tareša, Hameš, Yálevan*

## OSSERVAZIONI

Ecco alcune cose che si possono scorgere nella tomba:

*Porte segrete, gallerie nascoste e camere celate. Pietre runiche gettate sul pavimento; pile di erbe aromatiche; armi leggendarie; i corpi mummificati di servitori e cavalli. Pile di ossa. Una nave.*

# THE SKELETONS

*Un gioco di* **JASON MORNINGSTAR**

