

# MAGLIA ARRUGGINITA

*Una cotta di maglia arrugginita è appoggiata sulle tue ossa. Impugni una lancia storta. Aggiungi i dettagli all'illustrazione.*

## DOMANDE

*Rispondi a questa domanda mentre si crea la mappa:*

- Quale meraviglioso e imponente oggetto domina la parete occidentale della tomba? Annota la risposta sulla mappa.

*Rispondi a queste domande quando passa il tempo:*

- Qual era il tuo nome?
- Di chi eri innamorato?
- Quale soprannome ti sei meritato in vita e descrive il tuo più grande successo?
- Di chi sono le ossa che giacciono all'interno del grande sarcofago? Annota la risposta sulla mappa.
- Quale degli scheletri qui presente era un tempo un tuo grande rivale, e in quale impresa?
- Che legame hai con coloro che hai appena ucciso o scacciato? Che ricordi ti hanno suscitato?

## RICORDI

Ecco alcuni nomi di persone e cose che Maglia Arrugginita può ricordare dai bei vecchi tempi:

*Thakana, Isembaut, Delikane, Azmes, Reignau, Oudine, Alfonau, Beros, Tecubet, Sakhon, Ursay, Selleya, Wegart.*

## OSSERVAZIONI

Ecco alcune cose che si possono scorgere nella tomba:

*Una cupola; pilastri; volte; piedistalli; archi; portici; false finestre e balconate; una rotonda; nicchie. Idoli volutamente danneggiati; intricate decorazioni di pietra; incisioni; paraventi e mobili in legno, pietra o metallo; forzieri e sarcofaghi di legno, pietra, vetro, metallo o sostanze ancora più rare.*

# THE SKELETONS

Un gioco di **JASON MORNINGSTAR**

